

Ressources pour la continuité pédagogique en mathématiques

Activités sans ou avec peu de matériel

Source : Les essentielles ERMEL CP

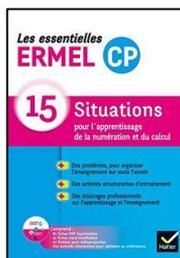
CP

Mini-Yam

Objectif : calculer des petites sommes

Le jeu peut se pratiquer à 2, 3 ou 4 joueurs

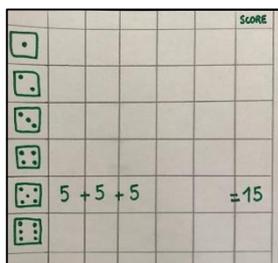
Matériel : 5 dés, une feuille de score à fabriquer, un couvercle de boîte pour faciliter les lancers.



Le joueur 1 lance les 5 dés. Il met de côté les dés portant la constellation qu'il retient pour ce tour. Par exemple : 2 dés de 5. Il relance les 3 dés restant. Il retient à nouveau un dé 5 qu'il garde de côté avec les deux autres. Il relance les 2 dés. Il ne fait pas de 5. (A chaque tour chaque joueur a droit à 3 lancers de dés)

Le joueur 1 a donc 3 dés de 5 en tout.

Il écrit sur sa fiche score :



C'est au joueur 2 de jouer...et ainsi de suite.

Le joueur 1 ne pourra plus comptabiliser les 5 au tour suivant.

A la fin de la partie, le joueur qui a le plus de points au total a gagné.

Pour faire le calcul final, il est possible d'utiliser la calculatrice si besoin.